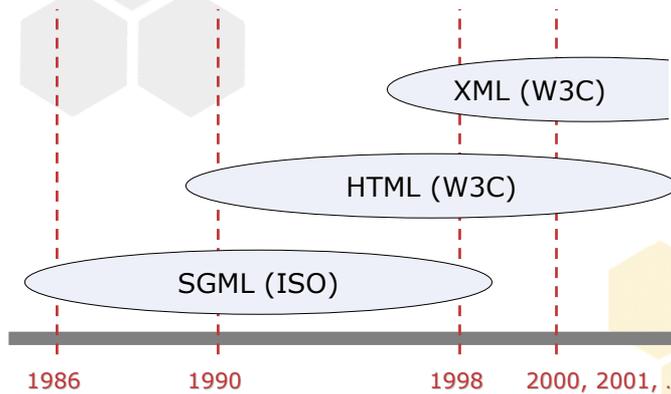




Historique

Copyright

15 années d'expérience



x



Qu'est-ce que c'est ?

Copyright

- **XML, eXtensible Markup Language**
- **XML 1.0 recommandation du W3C (10 février 1998)**
- **Sous-ensemble de SGML**
 - Langage à balises
 - 80% des fonctionnalités de SGML, 20% de sa complexité
- **Méta-langage**
 - Balises personnalisées
- **Séparer le contenu de la structure**
- **Séparer le contenu de la présentation**
- **Indépendant de toutes plate-formes et de tous langages**

x



Principes

1. XML devra pouvoir être utilisé sans difficulté sur Internet
2. XML devra supporter une grande variété d'applications
3. XML devra être compatible avec SGML
4. Il devra être facile d'écrire des programmes traitant les documents XML
5. Le nombre d'options dans XML doit être réduit au minimum
6. Les documents XML devraient être lisible par l'homme
7. La conception de XML devraient être préparée rapidement
8. La conception de XML sera formelle et concise
9. Il devra être facile de créer des documents XML
10. La concision dans le balisage de XML a peu d'importance

x



Exemple : Un compte bancaire

■ Compte bancaire

- numéro
- client
- solde
- opérations

■ Avant XML

- Fichiers binaires
- Fichiers texte

```
001
123456ZT 1542.6 06/12/2002 -200
```

x



Exemple : un compte bancaire

Avec XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<compte monnaie="euro">
  <numéro>123456ZT</numéro>
  <client>
    <nom>Dupont</nom>
    <prénom>Michel</prénom>
  </client>
  <solde>1542.6</solde>
  <opération id="789456123">
    <date format="iso-8601">2002-12-06</date>
    <montant>-200</montant>
  </opération>
</compte>
```

x



Contenu, Structure et Présentation

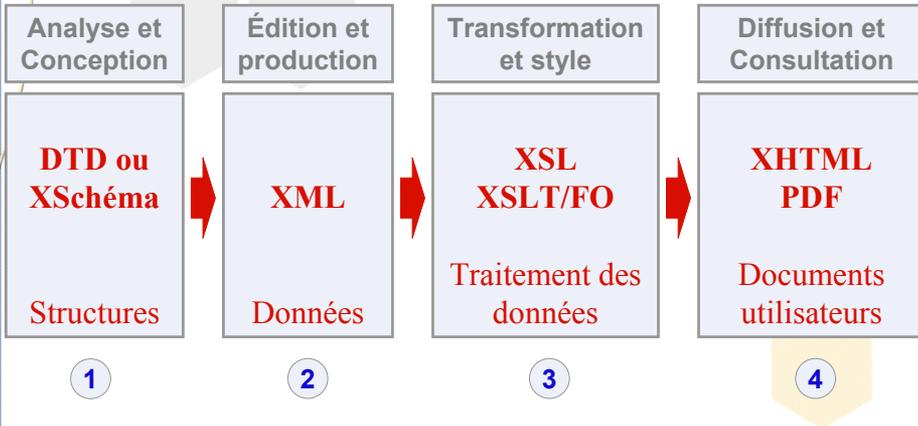
- **Document XML : Contenu**
 - balises : pas de signification prédéfinie
 - pas de présentation prédéfinie
- **Grammaire de document :**
 - DTD : Document Type Definition
 - ou XML-Schéma
- **Présentation et/ou traitement : feuilles de style**
 - CSS : Cascading Style Sheets
 - XSL : eXtensible Style Language

x



Copyright

Pour se situer un peu ...

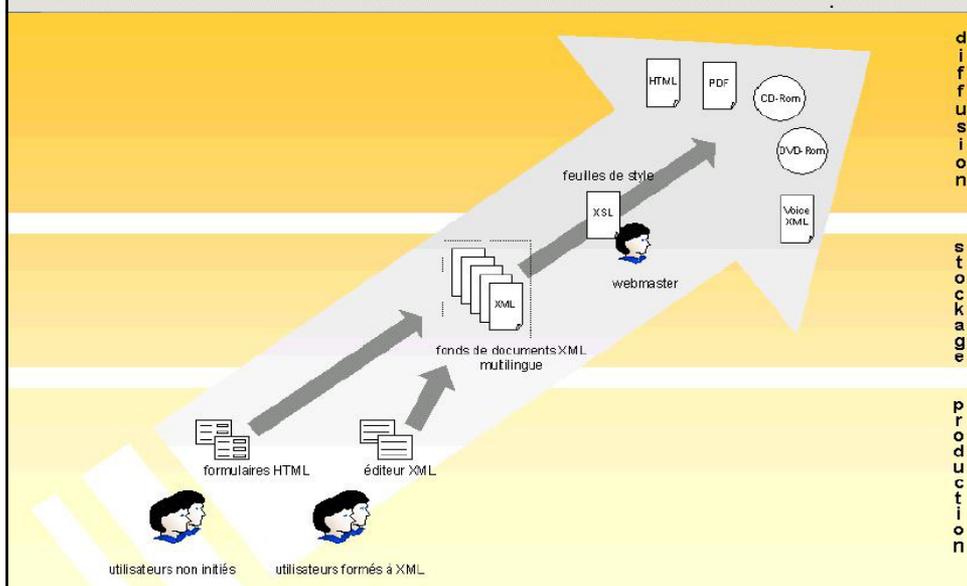


x



Copyright

Production et Diffusion



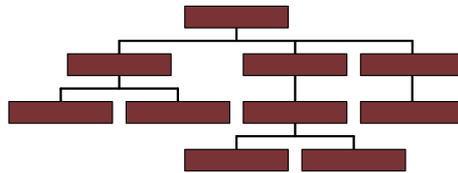


Syntaxe XML

- XML utilise des balises pour délimiter les composants
- L'unité de base est un élément

```
<nom> Patrice Bonhomme </nom>
```

- Un élément peut contenir du texte et d'autres éléments
 - Structure arborescente et hiérarchisation des éléments



x



Structure logique

- Structure de document XML
 - Un prologue
 - Un seul élément racine
 - Un arbre d'éléments (et leurs attributs)
 - Des commentaires

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- un exemple de compte -->
<compte monnaie="euro">
  <numéro>123456ZT</numéro>
  <client>
    <nom>Dupont</nom>
    <prénom>Michel</prénom>
  </client>
  <solde>1542.6</solde>
</compte>
  
```

x



Le prologue

- **Déclaration de document XML (recommandée)**

```
<?xml version="1.0"?>
```

- **Option**

- Encodage des caractères

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

- Valeur par défaut : **Unicode UTF-8**

- Déclaration standalone

```
<?xml version="1.0" standalone="yes"?>
```

- Stipulant si la DTD est autonome ou non, si toutes les déclarations concernant ce document XML sont stipulés dans le **!DOCTYPE**

- Instruction de traitement

```
<?xml:stylesheet type="text/xsl" href="monXsl.xsl"?>
```

- Déclaration de type de document

```
<!DOCTYPE membre SYSTEM "membre.dtd">
```

x



Autres éléments ou objets

- **Déclaration XML**

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

- **Commentaires**

```
<!-- ceci est un commentaire -->
```

- **Section CDATA**

```
<![CDATA[Titi & gros minet]]> Titi & gros minet
```

- **Instruction de traitement (pour une application)**

```
<?xml:stylesheet type="text/xsl" href="myXsl.xsl"?>
```

- **Entités : &entité;**

<	>	&	'	"
<	>	&	'	"e;

x



Quelques propriétés de XML

- **Supporte les jeux de caractères Unicode**
 - Casse dépendant (minuscule ≠ majuscule)
 - Les données peuvent contenir presque tous les caractères
 - Unicode à tous les niveaux
- **Les espaces en dehors du balisage sont par défaut, préservés**
- **Les chaînes littérales sont toujours délimitées par des quotes simples ou doubles, par exemple :**

```
<!DOCTYPE DB SYSTEM "http://.../DB.dtd">
<MEMBRE TYPE="IE" ID="M28">
```

x

Grammaires et schémas

DTD
Schéma XML
Espaces de noms



Besoin d'une ontologie

Comment mémoriser la structure de mes documents ?

Comment partager la structure de mes documents avec mes collègues ?



x



Bien formé / Valide

■ Document bien formé

- Un seul élément racine
- Balise correctement imbriquées : balise ouvrantes ont une balise fermante associée et il n'y a pas de chevauchement ...
- Le nom des balises est libre mais contient au moins une lettre en début
- Les attributs des balises ont obligatoirement une valeur qui doit apparaître entre double ou simple quotes.

■ Document valide

- Associé à une définition de type de document et qu'il la respecte
 - Noms des éléments
 - Type
 - Répétition et ordre d'apparition

x



Document Type Definition

- **Définition de type de document**
 - Contraintes sur les noms des éléments et des attributs
 - Occurrences des éléments et des attributs
 - Structure et organisation des éléments
- **Approche SGML traditionnelle mais :**
 - Syntaxe simplifiée
 - Optionnelle en XML
 - Production valide et distribution bien-formée

x



Exemple de DTD

```

<!ELEMENT MEMBRE
    (LOGIN, NOM?, PRENOM?, MEL, TEL+, FAX*, EQUIPE)>
<!ELEMENT LOGIN EMPTY>
<!ATTLIST LOGIN id ID #REQUIRED>
<!ELEMENT NOM (#PCDATA)>
...
<!ENTITY RDP "Recherche et Développement Produits">
<!ENTITY eacute "&#233;">
<!ENTITY chap1 SYSTEM "http://.../chapitre-1.xml">
...
  
```

x



Définition d'élément

<!ELEMENT nom-de-balise modèle-de-contenu>

■ Modèle de contenu

- Élément vide `<!ELEMENT soc EMPTY>`
- Élément libre `<!ELEMENT post-scriptum ANY>`
- Élément (texte) `<!ELEMENT nom (#PCDATA)>`
- Élément fils `<!ELEMENT carnet (personne|société)>`
- Contenu mixte `<!ELEMENT adresse (#PCDATA|cp|ville)*>`

x



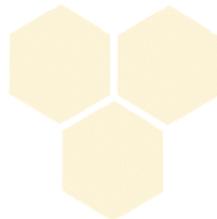
Modèle de contenu

■ Pour écrire les contenus mixtes, on définit une expression de composition des éléments fils

■ Opération de composition

- Séquence (,) `(nom, prenom, adresse)`
- Alternative (|) `(personne | société)`
- Occurrence
 - * : 0 à n occurrences
 - + : au moins 1 occurrences `(adresse, ligne-adr*)+`
 - ? : 0 ou 1 occurrence
- Regroupement de fragment d'expression ()
 - `(nom, prenom?, email?)`

x





Définition d'attributs

```
<!ATTLIST nom-balise nom-attribut
modèle-de-contenu type requis>
```

```
<!ATTLIST société idname ID #REQUIRED
type (SA|SARL|EURL) 'SA'>
```

- **CDATA** chaîne de caractère littérale


```
<!ATTLIST soc name CDATA #IMPLIED>
```
- **ID** identifiant dans le document


```
<!ATTLIST soc idname ID #REQUIRED>
```
- **IDREF, IDREFS** renvoi(s) vers ID à l'intérieur du doc


```
<!ATTLIST soc banque IDREF #IMPLIED>
```
- **ENUMERE** l'ensemble des valeurs possibles de l'attribut est défini.


```
<!ATTLIST personne fonction (ing|com|tech|admin) "ing">
```

x



Définition d'attributs

- **ENTITY, ENTITIES** référence à une ou plusieurs entités externe non XML

```
<!NOTATION gif SYSTEM "C:\Program\ACDSee32.exe">
<!ENTITY LigneBleu SYSTEM "logo-auf.gif" NDATA gif>
<!ELEMENT separateur EMPTY>
<!ATTLIST separateur img ENTITY #REQUIRED>
```

- **NMTOKEN, NMTOKENS** nom symbolique (constitué que de caractères autorisés par XML)

```
<!ATTLIST Foo FooToken NMTOKEN "xml">
Valide :
<Foo FooToken="_17"/>
Non valide :
<Foo FooToken="rouge&bleu tok"/>
```

x



Valeur par défaut des attributs

- Valeur par défaut de l'attribut
- **#REQUIRED** l'attribut est obligatoire dans toutes les balises
- **#IMPLIED** l'attribut est optionnel
- **#FIXED 'valeur'** : la valeur de l'attribut est fixée, l'attribut est implicite pour toutes les balises pour lequel il est déclaré

```
<!ATTLIST personne fonction (ing|com|tech|admin) "ing">
<!ATTLIST soc idname ID #REQUIRED>
<!ATTLIST soc name CDATA #IMPLIED>
<!ATTLIST soc pays CDATA #FIXED "France">
```

x



Utilisation d'une DTD interne

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE MEMBRE [
<!ELEMENT MEMBRE (LOGIN, NOM?, PRENOM?, MEL, TEL+, FAX*, EQUIPE)>
<!ELEMENT LOGIN EMPTY>
<!ATTLIST LOGIN id ID #REQUIRED>
<!ELEMENT NOM (#PCDATA)>
...
]>
<MEMBRE TYPE="IE" ID="M28">
...
</MEMBRE>
```

x



Utilisation d'une DTD externe

```
<!DOCTYPE MEMBRE SYSTEM "http://.../MEMBRE.dtd">

<MEMBRE TYPE="IE" ID="M28">

...

</MEMBRE>
```

```
<!DOCTYPE MEMBRE SYSTEM "http://.../MEMBRE.dtd" [
<!ENTITY email "@lucid-it.com">
]>

<MEMBRE TYPE="IE" ID="M28">
...
    <mail>webmaster&email;</mail>
...
</MEMBRE>
```

x



Utilisations d'une DTD (amont)

- **Une DTD permet de définir :**
 - Les éléments et leurs attributs (si nécessaire)
 - L'imbrication des éléments
 - Le contenu des éléments (texte, éléments, mixe, vide ou any)
 - Les séquences et l'ordre des éléments
 - Les choix : éléments/attributs optionnels ou obligatoire
 - Les occurrences multiples des éléments
 - Les types des attributs mais à un niveau basique
 - La modularité des DTD mais avec des contraintes d'ordre (si nécessaire)
 - Les entités et les notations (si nécessaire)

x



Utilisations d'une DTD (aval)

- **Si un document XML fait référence à une DTD, un *parser* XML validant détecte :**
 - Les éléments et attributs manquant
 - Les noms d'élément ou d'attribut erronés ou non définis dans la DTD
 - Les mauvaises imbrications d'éléments / les mauvais contenus
 - L'ordonnancement incorrect des éléments
 - Les mauvaises valeurs d'attributs (depuis les listes de valeurs)
 - les valeurs par défaut ou fixes des attributs

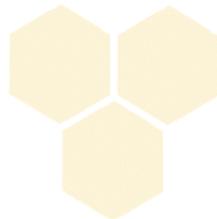
x



Entités

- **Servent à référencer d'autre objets**
- **Raccourcis syntaxique (remplacement)**
 - Dans la DTD (entités paramètre)
 - Dans le corps de document (entités interne, caractère)
- **Liaison d'objets externes :**
 - Objet XML (sous-document)
 - Objet non XML (notation, référence à des images, du contenu multimédia, etc)

x





Entités internes

■ Entités de caractères

- Représenter les caractères spéciaux
`<entry>salair e < 10K€</entry>`

■ Entités générales internes

- But : nommer des expressions pour les réutiliser
- Déclarée dans la DTD `<!ENTITY mail "@lucid.com">`
- Utilisée dans le document `<email>webmaster&mail;</email>`

■ Entités paramètres

- Idem pour les DTDs
- Déclarée dans la DTD
- Utiliser dans la DTD
`<!ENTITY % idt "(nom,prenom,age?)">`
`<!ELEMENT personne (%idt;,email,soc)>`

x



Entités externes

■ Entités XML externes

- Référence des documents xml externes
`<!ENTITY moncv SYSTEM "c:\moncv.xml">`

■ Entités générales externes

- Référence des documents non XML (binaires)
`<!ENTITY myPicture SYSTEM "c:\photo.jpg" NDATA jpg>`

■ Notation

- Déclaration d'un type de fichier et de l'application associée
`<!NOTATION jpg SYSTEM "C:\Program\ACDSee32.exe">`

x



Identification de ressources externes

Copyright

■ Une entité externe peut être identifiée :

■ Par une URL

- Ressources privés, mot clé SYSTEM

```
<!ENTITY maphoto SYSTEM " c:\photo.jpg ">
```

```
<!ENTITY mapage SYSTEM "http://www.lucid-it.com">
```

■ Par une FPI (Formal Public Identifier)

- Identifiant public, ressources partagées, mot clé PUBLIC

```
<!ENTITY rec-XML PUBLIC "-//W3C//DOCUMENT Recommendation  
open - The recommendation for XML 1.0//EN"  
"http://www.w3.org/TR/1998/REC-xml-19980210.xml">
```

x



Les Espaces de Noms XML

Copyright

■ Éviter les conflits de noms d'élément et d'attribut

- Ré-utilisation de l'information (document, DTD et schéma)
- Composition de fragments XML (bien-formés)
- Principe : mettre un drapeau pour indiquer sur quel terrain on se trouve

■ Déclaration :

```
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
```

```
<xsl:template match="/">
```

```
<html>
```

```
<head><title>exemple</title></head>
```

```
<body>
```

```
<h1>exemple</h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
</xsl:template>
```

```
</xsl:stylesheet>
```

x



Espaces de Noms Réservés

- Le préfixe `xml:` est réservé pour certains attributs :

```
<title xml:space="default">...</title>
```

```
<p xml:lang="FR">...</p>
```

- Forme de l'attribut `xml:space`

```
<!ATTLIST nomElement
```

```
    xml:space (default | preserve) 'preserve'
```

- On ne le déclare pas ... théoriquement



Les Schémas XML

- **Recommandation : 02 May 2001**

- **Primer :** www.w3.org/TR/xmlschema-0
- **Structures :** www.w3.org/TR/xmlschema-1
- **Types :** www.w3.org/TR/xmlschema-2

- **Motivations :**

- Remplacer les DTDs par un mécanisme plus adapté à XML

- **Particularités :**

- Un schéma est lui-même un document XML
- Types de base plus riches
- Espaces nominaux pris en charge (pas le cas dans les DTD)

- **Schémas RelaxNG (*relaxing*): le bébé de James Clark !**

- Syntaxe XML et syntaxe simplifiée
- Proches de l'esprit des DTD + types simples
- Pas de typage complexe
- Future norme ISO/IEC 19757-2



Schémas: exemples

Copyright

```
<!ELEMENT Address (name, street, city, zip)>  
<!ATTLIST Address country CDATA #IMPLIED>
```

```
<xsd:complexType name="Address">  
  <xsd:sequence>  
    <xsd:element name="name"  
      type="xsd:string"/>  
    <xsd:element name="street"  
      type="xsd:string"/>  
    <xsd:element name="city"  
      type="xsd:string"/>  
    <xsd:element name="zip"  
      type="xsd:decimal"/>  
  </xsd:sequence>  
  <xsd:attribute  
    name="country"  
    type="xsd:NMTOKEN"/>  
</xsd:complexType>
```

```
<element name="Address">  
  <element name="name">  
    <text/>  
  </element>  
  <element name="street">  
    <text/>  
  </element>  
  <element name="city">  
    <text/>  
  </element>  
  <element name="zip">  
    <text/>  
  </element>  
  <attribute name="country">  
    <text/>  
  </attribute>  
</element>
```

x

Formations

lucid*i.t.*



Copyright

Survol des techniques

Chemins, liens et pointers XML

global management system



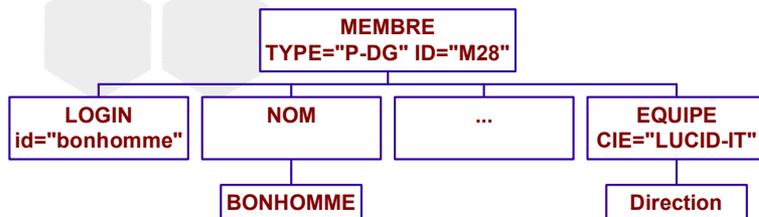
XPath

- **Langage non XML**
 - XPath 1.0 : Recommandation du W3C du 16 novembre 1999
- **Définir une syntaxe pour accéder aux éléments d'un document XML**
 - Utilisable avec XSL-T et XPointer
 - Document représenté sous forme arborescente
- **2 notations :**
 - Complète
 - /child::voiture/attribute::marque
 - Abrégée
 - /voiture/@marque

x



Une structure XML représente un arbre hiérarchique



x



XPath - Exemples

```
<DB>
  <MEMBRE TYPE = "P-DG" ID = "M28">
    <LOGIN ID = "bonhomme"/>
    ...
    <EQUIPE CIE = "LUCID-IT"> Direction </EQUIPE>
  </MEMBRE>
  <MEMBRE TYPE = "ING" ID = "M14">
    <LOGIN ID = "julien"/>
    ...
  </MEMBRE>
</DB>
```

```
/ ou /DB          /DB/MEMBRE          /DB/MEMBRE [2]
/DB/MEMBRE[@ID='M28']/EQUIPE[1]/text()
/DB/MEMBRE/LOGIN[@ID='julien']/../@ID
```

x



XLink

- **Recommandation du W3C (27 juin 2001)**
- **XLink : définir des liens entre documents XML**
- **Liens simples : 1 source – 1 cible**
- **Liens complexes**
 - Plusieurs cibles
- **Syntaxe XML**
 - Ensemble d'attributs pré-définis

```
<lien xlink:type="simple"
      xlink:href="http://www.w3.org/">W3C</lien>
```

x



XML-Base

Copyright

- **Recommandation du W3C (27 juin 2001) v1.0**
- **But : Permettre de définir une adresse de base pour tous les liens sous-éléments**
 - Comme la balise `<base>` en HTML
- **Principe : ajout d'un attribut à un élément**

```
<monElement xml:base="URI de base"/>
```

x



XPointer - Adressage XML

Copyright

- **Proposé à la recommandation du W3C (13 November 2002)**
- **Sert à désigner un élément à l'intérieur d'un document**
 - comme HTML, il y a des ancres :
`http://www.titi.fr/index.html#TOTO`
- **Dans XML, les pointeurs peuvent être des IDs comme "M28" ou des expressions comme :**

```
http://.../doc.xml#xptr(id(M28))
```

```
http://.../doc.xml#xptr(/DB/MEMBRE[28]/MEL)
```

```
<link href="document.xml#xpointer(expression Xpath)"/>
```

x



Transformation et style

XSL/XSL-T et XSL-FO

global management system

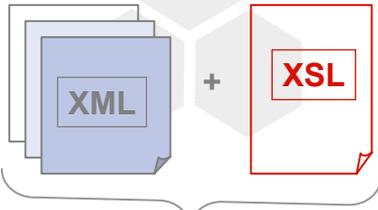


Afficher des documents XML

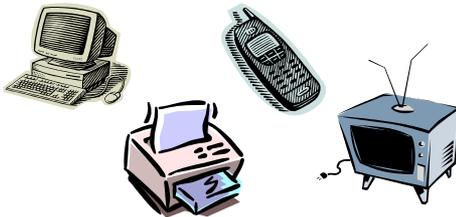
- **Un document XML ne fournit pas d'information sur sa présentation**
- **Affichage personnalisé**
 - **Feuilles de style :**
 - *Casading Style Sheets* (CSS 1 et 2)
 - *Extensible Style Language* (XSL)
- **Transformation de documents XML**



eXtensible Style Language



- Décrit la manière dont les documents XML seront affichés, imprimés ou ... prononcés
- Indépendant du média de sortie



x



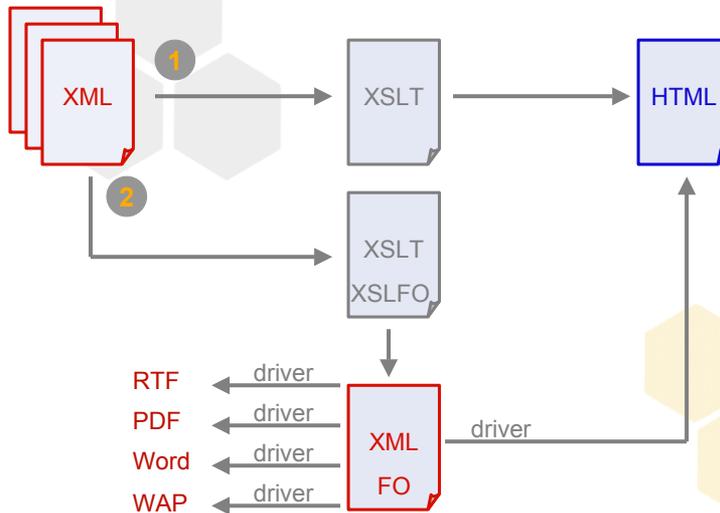
Aspects fondamentaux de XSL

- **XSL = Transformation + Propriétés d'Affichage**
- **XSL-T : Transformation de documents XML**
 - Transformer un doc XML en un autre doc XML
 - Par défaut : production de documents HTML (BF !)
- **XSL-FO : Formatage des données/objets XML**
 - Les Formatting Objects
 - Indépendant (Word/RTF, PS, PDF, MIF, ...)

x



Architecture traitements XSL



x



Une feuille de style...

- Cher moteur XSL, quand tu rencontres la racine du document, fait quelque chose...
 - Cher moteur XSL, si tu rencontres l'élément **annuaire**, fait telle chose...
 - Cher moteur XSL, si tu rencontres l'élément **membre**, fait telle autre chose...
 - Et ainsi de suite ...
- Une feuille de style XSL est une suite de règles (*templates*).

x



Exemple de structure XSL

```

<?xml version="1.0"?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
...
<xsl:template match="/">
...
</xsl:template>

<xsl:template match="annuaire">
...
</xsl:template>
...
</xsl:stylesheet>

```

x



Structure des règles (template)

- **Chaque règle possède deux parties**
 - Un motif (XPath) qui identifie le/les nœud(s) XML du document qui est/sont concerné(s) par la règle et sur le(s) quel(s) il faut appliquer une action
 - Une action qui effectue la transformation et/ou spécifie les caractéristiques de la présentation

```

<xsl:template match= 'un motif' >
[action]
</xsl:template>

```

x



Structure d'une règle (exemple)

```
<xsl:template match='annuaire'>
  <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>
```

Cher moteur XSL, quand tu *parses* un document XML et que tu tombes sur un élément **<annuaire>**, utilise cette règle

Va vers chacun de mes fils (**<entete>** et **<membre>**) et applique les règles qui les concernent

x



Et encore bien d'autres choses

- **Nous n'avons pas parlé de :**
 - SAX (Simple API for XML)
 - DOM (Document Object Model)
 - SVG : Image Vectorielle en XML
 - XQuery : langage de requête pour documents XML
 - XForms : Formulaires en XML
 - XHTML : Adaptation de HTML à XML
 - VoiceXML
 - XML-RPC et SOAP
 - UDDI : Registre et directory en XML
 - etc.

x