ESIAL 1 — Module Mathématiques appliquées discrètes Analyse syntaxique descendante : suppression de la récursivité à gauche, factorisation à gauche, construction de tables LL(1), analyseur prédictif non récursif

Exercice 1 Élimination de la récursivité à gauche immédiate

La récursivité à gauche est une caractéristique des grammaires qui empêche la construction d'un analyseur LL(1). Ici on traite l'élimination de la récursivité à gauche immédiate. On pourra consulter le cours pour la suppression de la récursivité à gauche en général.

On dit qu'une grammaire est imm'ediatement r'ecursive à gauche s'il existe un non-terminal A et une règle de la forme  $A \to A\alpha$ .

Soit une grammaire comportant les règles  $A \to A\alpha_1 \mid \ldots \mid A\alpha_m \mid \beta_1 \mid \ldots \mid \beta_n$ .

- 1. Que peut-on dire des règles précédentes ? Donner le langage engendré par A.
- 2. En introduisant un nouveau non-terminal  $A^\prime$ , déterminer des règles engendrant le même langage et ne comportant plus de récursivité à gauche.
- 3. Soit la grammaire :  $G = (\{E, T, F, P\}, \{a, b, c, +, *, -, /, (, )\}, \rightarrow, E)$  $E \rightarrow E + T \mid E - T \mid T$  $T \to T * F \mid T/F \mid F$  $F \rightarrow P \mid -P$  $P \rightarrow a \mid b \mid c \mid (E).$

Pour quelles raisons G est-elle immédiatement récursive à gauche? Donner une grammaire G' non récursive à gauche et équivalente à G.

Factorisation à quuche des grammaires La factorisation des grammaires est une opération préalable à l'analyse  $\mathrm{LL}(1)$ . Étant donné le non-terminal A à réécrire et le caractère a lu, un analyseur syntaxique  $\mathrm{LL}(1)$  doit pouvoir déterminer quelle règle utiliser. Si l'on dispose par exemple des règles :

 $A \to abcdB$ 

 $A \rightarrow abceC$ ,

on ne peut décider en lisant un caractère à l'avance quelle règle choisir pour réécrire le nonterminal A. Dans ce cas, la factorisation consiste à remplacer ces deux règles par  $A \rightarrow abcA'$ 

 $A' \rightarrow dB \mid eC$ 

## Algorithme 1 Algorithme de factorisation

- 1: pour tout non-terminal A faire
- répéter
- Trouver le plus long préfixe commun  $\alpha \in (N \cup T)^+$  à deux ou plus de deux membres 3: droits de règles dont le membre gauche est A;
- remplacer les règles  $A \to \alpha \beta_1 \mid \ldots \mid \alpha \beta_n \mid \gamma_1 \mid \ldots \mid \gamma_p$  par les règles 4:  $A \to \alpha A' \mid \gamma_1 \mid \ldots \mid \gamma_p \quad \text{et } A' \to \beta_1 \mid \ldots \mid \beta_n;$
- jusqu'à épuisement des factorisation à effectuer
- 6: fin pour

Soit la grammaire:

 $G = (\{X, Y, Z\}, \{a, b, c, d\}, \rightarrow, X)$ 

 $X \rightarrow aYbX \mid aYbXdZ \mid a$ 

 $Y \to bcZ \ | \ bca$ 

 $Z \rightarrow cd$ .

Factoriser à gauche la grammaire G.

 $\textbf{Exercice} \ \ \textbf{3} \quad \textit{Construction d'une table } \textit{LL(1) et analyseur prédictif non récursif} \\$ 

Soit  $G=(N,T,\to,S)$  une grammaire. La table M d'analyse syntaxique de G est une table à deux entrées :  $M:N\times (T\cup \{\$\})\to \mathcal{R}$  où  $\mathcal{R}$  est l'ensemble des règles de G.

Construction de la table M. On suppose que les symboles directeurs SD ont été calculés.

```
{\bf Algorithme} \ {\bf 2} \ {\bf Algorithme} \ {\bf de} \ {\bf construction} \ {\bf de} \ {\bf la} \ {\bf table}
```

```
1: pour tout règle r:A\to \alpha de G faire

2: pour tout symbole directeur a\in SD(r) faire

3: si M[A, a] vide alors

4: M[A, a]:=r

5: sinon

6: "erreur: la grammaire G n'est pas LL(1)"

7: finsi

8: fin pour

9: fin pour
```

L'analyseur prédictif comporte un tampon d'entrée, une pile, une table d'analyse et un flot de sortie. Le tampon d'entrée contient le mot à analyser suivi du caractère  $\$  (marqueur de fin) qui est aussi utilisé pour marquer le fond de la pile. X dénote le symbole en sommet de pile et a le symbole d'entrée courant.

## Algorithme 3 Algorithme de l'analyseur prédictif

Entrées: la pile est initialisée à S, où S est l'axiome de la grammaire;

a est la première lettre du mot à utiliser

Sorties: succès ou erreur est vrai

```
1: succes := faux; erreur := faux
 2: répéter
 3:
       \mathbf{si} \ X == a == \$ \mathbf{alors}
 4:
          succès := vrai
 5:
       sinon si X == a et X \neq \$ alors
          dépiler(X);
 6:
          lecture(a);
 7:
                                                                  on dépile X et on avance sur le caractère suivant
       sinon si X \in N et M[X, a] \neq \emptyset alors
 9:
          //M[X,a] contient X \to \alpha_1 \dots \alpha_n
10:
          \operatorname{afficher}(X \to \alpha_1 \dots \alpha_n);
          dépiler(X);
11:
12:
          empiler(\alpha_n);
13:
14:
          empiler(\alpha_1);
       sinon
15:
          erreur := vrai;
16:
       finsi
18: jusqu'à succès ou erreur
```

```
Soit la grammaire : G = (\{S,\ T,\ U\},\ \{a,\ b,\ (,\ ),\ ;\},\ \rightarrow,\ S) S \rightarrow a\ |\ b\ |\ (T) T \rightarrow SU U \rightarrow; SU\ |\ \varepsilon.
```

- 1. Faire une analyse LL(1) de G.
- 2. Construire la table LL(1) de G.
- 3. Analyser les mots suivant : (b; a; b), ((a); b), (a); b, (a; ba

```
TD 10
Ha D
          Avant de faire une analyse U(1)
                 - grammaire mon ambiguie (?)
                 - grammaire mon récensive ganche (ex1)
                 - grammaire factorisée (ex 2).
          Exercice 1:
         récursité gauche BAEN A - Ax (A > ... > Ax).
         récursinte ganche immédiate A > Ace
         1) Elles moduisent des récussités gandres immédiates.
           A >- B1
          A Jan Ba
          A > Ada - Bran
          A > > Axy > > Axzxx > > Bzxxxx.
         A > 1 (B1, ... Bm) 1 5 91, ... Am 1.
         2) A > B. A' . B. A' Om a supprime la récursite à
            A' >> E | d, A' | ... | dm A' | gauche immédiate mais A'est man-
        3) des règles suvantes produisent de la récursité journédiate à gaude:
                   E-E+T/E-T/T
                   T - TXF T/F.F
         Transformation: (E - E+T|E-T|T ITI'ST,-T')
                         E -> TE' et E' -> E | +TE' | - TE'
                   T -> TxF | T/F | F | 1F43 *F, /F4*

(T-> FT' & T'-> E | *FT' | /FT'.
```

| Pactions of A - about B                                       | Om factorise A, con and sont  |
|---|---|
| A - asc A' A' - dBleC  On Pactorise:                          | Lace (MS) Show a dep  |
| X -> a y b x x '   a  X' -> E   d Z  Y -> b c y '  Y -> a   Z | $ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$   |
| Exercice 3:   | 3 - 0.  |
| a) S-o alb (T) T-> SU U->: SU   E  >: U = E alors  Filmen     | servant (T) = 3) (<br>ici, survant (U) downe servant (T)<br>servant (S) dome servant (T)<br>Servant (S) dome premis (U) |

| TD 10 10 MaD 2      |         |                                    |                                       |   |                   |
|---------------------|---------|------------------------------------|---------------------------------------|---|-------------------|
|                     |         |                                    | les directeurs de                     | s règles de 6                           | (CECT rich)       |
|                     | a Vi    |                                    | S me me<br>con S ma, S<br>et T me SU, |   |                   |
|                     |         | lnemies (s)                        | Premies (T)                           | Premes (u)                              | < initialisation. |
|                     |         |                                    |                                       | 5;5                                     |                   |
| \$: conocli         |         | Survant (S)                        | Survant (T)                           |   | e imitalicat*     |
|                     |         | 3\$,;,)}                           | 3)4                                   | 3 > 4                                   |                   |
|                     | sg (s-  | ~a)= }a4<br>~b)= }b4<br>~(T))= }(} |                                       | Su)= } a,6, (4<br>Su)= } ; 4<br>.)=}) 4 |                   |
|                     | rappel: | SD (A→ α                           | ) = Premier (a) U                     | Sumant (A)                              |                   |
|                     |         |                                    |                                       |   |                   |
|                     | \ \.    |                                    |                                       |   |                   |
| 1 1 1 2 2 3 3 3 3 3 |         |                                    |                                       |   |                   |

